

SHADOWRUN

PERSÖNLICHE DATEN

| | | | | | |
|--------------------|----------|-----------------------|-------------|----------------|------|
| Straßenname | Rumbel | Name | Franz Klein | | |
| Metatyp | Ork | Magie/Resonanz | Mundan | | |
| Geschl. | männlich | Größe | 184 | Gewicht | 105 |
| Alter | 26 | Fahndungsst. | 0 | Ruf | 0 |
| Karma | 0 | Gesamt-Karma | 0 | Essenz | 1.13 |

ATTRIBUTE

| | Stufe | Pool | | Stufe | Pool |
|-------------------------|-------|------|-------------------------------|-------|---------|
| Konstitution | 7 | 8 | Nebenhandlungen | 1 | 5 |
| Geschicklichkeit | 5 | 9 | Initiative | 16 | 16 +4W6 |
| Reaktion | 7 | 11 | Initiative (Matrix VR) | 7 | 7 +2W6 |
| Stärke | 7 | 11 | Initiative (Astral) | 6 | 6 +2W6 |
| Willenskraft | 5 | 5 | Verteidigung (Pool) | 0 | 16 |
| Logik | 1 | 1 | Selbstbeherrschung | 0 | 7 |
| Intuition | 5 | 5 | Menschenkenntnis | 0 | 10 |
| Charisma | 2 | 2 | Erinnerungsvermögen | 0 | 6 |
| Edge | 4 | 4 | Heben / Tragen | 0 | 13 |

EDGE / V

EDGE

NUYEN (V)

3950

PORTRAIT

VOR-/NACHTEILE

VORTEIL

| |
|----------------------------|
| Restlichtverstärkung |
| Robust gebaut 1 |
| Außergewöhnliches Attribut |
| <i>Reaktion</i> |
| Dermalablagerungen |

NACHTEIL

| |
|--------------------------------------|
| Eingeschränktes Attribut 4 |
| <i>Logik</i> |
| Ungebildet |
| Verschuldet |
| <i>Kredit bei Knochenbrecher ...</i> |

ZUSTANDSMONITOR

Geistig Heilen: KON + WIL = 13

| | | | | | | | | | | |
|--------------------------|--------------------------|-----------------------------|-----------------------------|-----------------------------|-----------------------------|-----------------------------|-----------------------------|-----------------------------|-----------------------------|-----------------------------|
| <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> -1 | <input type="checkbox"/> -1 | <input type="checkbox"/> -1 | <input type="checkbox"/> -2 | <input type="checkbox"/> -2 | <input type="checkbox"/> -2 | <input type="checkbox"/> -3 | <input type="checkbox"/> -3 | <input type="checkbox"/> -3 |
|--------------------------|--------------------------|-----------------------------|-----------------------------|-----------------------------|-----------------------------|-----------------------------|-----------------------------|-----------------------------|-----------------------------|-----------------------------|

Entzugswiderstand: WIL (5) + ____

Körperlich Heilen: KON + KON = 16

| | | | | | | | | | | | |
|--------------------------|--------------------------|-----------------------------|-----------------------------|-----------------------------|-----------------------------|-----------------------------|-----------------------------|-----------------------------|-----------------------------|-----------------------------|-----------------------------|
| <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> -1 | <input type="checkbox"/> -1 | <input type="checkbox"/> -1 | <input type="checkbox"/> -2 | <input type="checkbox"/> -2 | <input type="checkbox"/> -2 | <input type="checkbox"/> -3 | <input type="checkbox"/> -3 | <input type="checkbox"/> -3 | <input type="checkbox"/> -4 |
|--------------------------|--------------------------|-----------------------------|-----------------------------|-----------------------------|-----------------------------|-----------------------------|-----------------------------|-----------------------------|-----------------------------|-----------------------------|-----------------------------|

Schaden widerstehen: KON (8) + Mod.(0) = 8

Überz.-Schad. Heilen: 16 - Abz. =

| | | | | | | | | | | | |
|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|
| <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|

| | | | | | | | | | | | |
|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|
| <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|

FERTIGKEITEN

| Fertigkeit | Attr. | Stufe | Pool | Anm. | Fertigkeit | Attr. | Stufe | Pool | Anm. | Sprachen/Wissen |
|------------------------|-------|-------|------|------|--------------------------|-------|-------|------|------|---------------------------|
| Ungeübt nutzbar | | | | | Mechanik | LOG | 0 | 0 | | Spr: Sprache (Mutterspr.) |
| Athletik | GES | 1 | 10 | | Nahkampf | GES | 6 | 16 | | Pit Fighting |
| <i>Projektilwaffen</i> | GES | | 12 | | <i>Waffenloser Kampf</i> | GES | | 18 | | |
| Einfluss | CHA | 1 | 3 | | Natur | INT | 4 | 9 | | |
| <i>Gebräuche</i> | CHA | | 5 | | <i>Survival</i> | INT | | 11 | | |
| Elektronik | LOG | 0 | 0 | | Steuern | REA | 1 | 12 | | |
| Feuerwaffen | GES | 0 | 8 | | Wahrnehmung | INT | 1 | 6 | | |
| Heimlichkeit | GES | 0 | 8 | | Überreden | CHA | 0 | 1 | | |

WAFFEN

| Fernkampfwaffe | Pool | Schaden | Angrw. | Modus | Muni. |
|----------------|------|---------|------------|-------|-------|
| Bogen 11 | 12 | 6K | 6/11/3/-/- | - | |
| Shuriken | 10 | 2K | 9/11/4/-/- | - | |

| Nahkampfwaffe | Pool | Schaden | Angrw. |
|---------------|------|---------|------------|
| Waffenlos | 18 | 9K | 25/-/-/-/- |

PANZERUNG

| Panzerung | P-Wert | Anmerk. |
|---|--------|---------|
| Körper | 8 | |
| Dermalablagerungen | 1 | |
| Ganzkörperpanzerung mit Helm | 7 | |
| Feuerresistenz (5), Elektrische Isolierung (5), Troden (0), Smartlink (0), Infrarotsicht (0), Blitzkompensation (0), Bildverbindung (0) | | |
| Gefütterter Mantel | 3* | |
| Feuerresistenz (3), Kälteresistenz (4) | | |
| Verteidigungswert | 16 | |

*) Wert nicht in Gesamt-Panzerung einbezogen

BODYTECH

| Bodyware | Stufe | Essenz | Seite |
|---|-------|--------|---------|
| Hyperschilddrüse (Gebraucht) | - | 0.77 | GRW 293 |
| Knochenverstärkung, Bioware Stufe 4 (Alphaware) | - | 0.96 | GRW 293 |
| Muskelstraffung (Gebraucht) | 3 | 0.66 | GRW 294 |
| Muskelverstärkung (Gebraucht) | 3 | 0.66 | GRW 294 |
| Reflexrekorder (Nahkampf) | - | 0.1 | GRW 295 |
| Synapsenbeschleuniger | 3 | 1.5 | GRW 295 |
| Thrombozytenfabrik (Gebraucht) | - | 0.22 | GRW 294 |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

Akt. Essenz (1.1) = 6 - Loch (0.0) - Summe Bodyware (4.9)

CONNECTIONS

| Straßenname | Art | Loy. | Einfl. | Gef. |
|-----------------|-------------------------------|------|--------|------|
| Joker | Schieber | 2 | 2 | |
| Sammy | Doc | 2 | 1 | |
| Lissie | Prostituierte | 2 | 1 | |
| Bruder Johannes | Unterschlupf | 1 | 1 | |
| Sumomo | Orkische Informationsbrokerin | 1 | 4 | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |

MATRIX-GERÄTE

| Name | Progr | DAV | FIR | ANG | SCH |
|-------------|-------|-----|-----|-----|-----|
| Erika Elite | 2 | 2 | 1 | - | - |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

AUSRÜSTUNG

| Name | Anzahl | Seite |
|---------------------|--------|---------|
| Antidot-Patch | 1 | GRW 283 |
| Chem-Patch | 1 | GRW 283 |
| Gasmaske | 1 | GRW 281 |
| Long Haul | 2 | GRW 127 |
| Magnesiumfackel | 4 | GRW 281 |
| Medkit | 1 | GRW 282 |
| Narcoject | 1 | GRW 126 |
| Pepper Punch | 1 | GRW 126 |
| Sprühkleber | 1 | GRW 0 |
| Stim-Patch, Stufe 6 | 1 | GRW 283 |
| Survival-Kit | 1 | GRW 281 |
| Trauma-Patch | 1 | GRW 283 |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

LEBENSSTILE

| Lebensstil | Art | Kosten | Monate |
|----------------|--------------|--------|--------|
| Blitzis Palast | Unterschicht | 2500¥ | 1 |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

SINS

| Name | Qualität |
|-------------|----------|
| Fritz Blitz | 6 |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

GELD / LIZENZEN

| |
|---------------------------|
| Nuyen (¥): 3950 |
| Jagdlizenz 6: Fritz Blitz |
| Fahrer 6: Fritz Blitz |
| |
| |
| |
| |
| |
| |
| |
| |
| |
| |
| |
| |
| |
| |

FAHRZEUGE/ DROHNEN

| Fahrzeuge | Art | Handl | Beschl | Interv. | Geschw | Pil | Rumpf | Panz | Sens |
|----------------|------------|-------|--------|---------|--------|-----|-------|------|------|
| Yamaha Growler | Motorräder | 3 | 15 | 20 | 180 | 1 | 6 | 4 | 1 |
| | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | |

Drohnen

| Drohnen | Anzahl |
|---------|--------|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

AUSRÜSTUNG

| Name | Anzahl | Seite | Name | Anzahl | Seite |
|---------------------|--------|---------|--------------|--------|---------|
| Antidot-Patch | 1 | GRW 283 | Survival-Kit | 1 | GRW 281 |
| Chem-Patch | 1 | GRW 283 | Trauma-Patch | 1 | GRW 283 |
| Gasmask | 1 | GRW 281 | | | |
| Long Haul | 2 | GRW 127 | | | |
| Magnesiumfackel | 4 | GRW 281 | | | |
| Medkit | 1 | GRW 282 | | | |
| Narcoject | 1 | GRW 126 | | | |
| Pepper Punch | 1 | GRW 126 | | | |
| Sprühkleber | 1 | GRW 0 | | | |
| Stim-Patch, Stufe 6 | 1 | GRW 283 | | | |

FERNKAMPFWAFFEN

| | | | | | | | | |
|---|----------------|-------------------|--------------------------------|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|
| Bogen 11 | Pool 12 | Schaden 6K | Angriffswert 6/11/3/-/- | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| | Modus - | | Muni. | | | | | |
| Einbauten | | | | | | | | |
| Externes Zubehör | | | | | | | | |
| Shuriken | Pool 10 | Schaden 2K | Angriffswert 9/11/4/-/- | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| | Modus - | | Muni. | | | | | |
| WIFI-Vorteile | | | | | | | | |
| Bei einem erfolgreichen Treffer bleiben WiFi-fähige Wurfmesser oder Shuriken im Ziel stecken und können verwendet werden, um Bewegungsmuster vorherzusagen und den Ort zu bestimmen. Ein erfolgreicher Treffer liefert jemandem, der per WiFi mit der Wurfwaffe verbunden ist und ein Smartlinksystem verwendet, einen Würfelpoolbonus von +1 für seine Angriffe. | | | | | | | | |
| Einbauten | | | | | | | | |
| Externes Zubehör | | | | | | | | |

MUNITION

| Name | Anzahl | Seite | Name | Anzahl | Seite |
|---------------------------|--------|---------|------|--------|-------|
| Injektionspfeil, Stufe 10 | 2 | GRW 250 | | | |
| Pfeil, Stufe 11 | 20 | GRW 250 | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

NAHKAMPFWAFFEN

| Waffenlos | Pool | Schaden | Angrw. |
|-----------|-------------|----------------|---------------|
| | 18 | 9K | 25/-/-/- |
| | Pool | Schaden | Angrw. |
| | Pool | Schaden | Angrw. |
| | Pool | Schaden | Angrw. |
| | Pool | Schaden | Angrw. |
| | Pool | Schaden | Angrw. |

FAHRZEUGE

| | | | | | | | |
|-------------------------|----------------|------------------|-------|---------------|-----|------------------|---|
| Fahrzeug | Yamaha Growler | Handling | 3 (I) | Pilot | 1 | Rumpf | 6 |
| Beschl | 15 | Intervall | 20 | Geschw | 180 | Panzerung | 4 |
| Sensor | | | | | | | 1 |
| Einbauten | | | | | | | |
| Rumpf (0/2) | | | | | | | |
| Elektronik (0/6) | | | | | | | |
| Anmerkungen | | | | | | | |

Lebenstile

BLITZIS PALAST

| | | | |
|-----------------|--------------|---------------|-------------|
| Art | Unterschicht | Kosten | 2500¥ |
| Monate | 1 | SIN | Fritz Blitz |
| Optionen | | | |
| keine | | | |