

Name: Traumweber Urquhard

Rasse: Firnelf

Kultur: Firnelfische Sippe

Profession: Zauberweber

Geschlecht: männlich

Geburtsdatum: 13. Tsa 917 BF

Größe: 80 Finger (161 cm)

Gewicht: 41 Stein

Haarfarbe: schneeweiß

Augenfarbe: eisgrau

Aussehen:

Stand:

Titel:

Sozialstatus: 4

Familie/Herkunft/Hintergrund

### Vorteile und Nachteile

Altersresistenz, Dämmerungssicht, Herausragender Sinn Gehör, Kälteresistenz, Resistenz gegen Krankheiten, Richtungssinn, Wohlklang, *Angst vor Menschenmassen: 5, Arroganz: 5, Hitzeempfindlichkeit, Medium, Randgruppe, Sensibler Geruchssinn: 5, Unfähigkeit für [Talent] (Zechen, Götter und Kulte), Weltfremd: 10,*

### Eigenschaften

|                      | Mod | Start | Aktuell |
|----------------------|-----|-------|---------|
| Mut                  | 0   | 10    | 10      |
| Klugheit             | -1  | 12    | 11      |
| Intuition            | 1   | 14    | 15      |
| Charisma             | 0   | 12    | 12      |
| Fingerfertigkeit     | 0   | 12    | 12      |
| Gewandtheit          | 2   | 9     | 11      |
| Konstitution         | 1   | 9     | 10      |
| Körperkraft          | -1  | 13    | 12      |
| Geschwindigkeit (GS) | 0   | 7     | 8       |

### Basiswerte

|  | Mod | Start | Aktuell | Gekauft | Rest          |
|--|-----|-------|---------|---------|---------------|
| Lebenspunkte <small>(KO+KO+KK)/2</small>     | 7   | 16    | 23      | 0       | 5             |
| Ausdauer <small>(MU+KO+GE)/2</small>         | 17  | 14    | 33      | 0       | 20            |
| Astralenergie <small>(MU+IN+CH)/2</small>    | 15  | 18    | 34      | 0       | 12            |
| Karmaenergie                                 |     |       |         |         |               |
| Magieresistenz <small>(MU+KL+KO)/5</small>   | -1  | 6     | 5       | 0       | 0             |
| INI-Basiswert <small>(MU+MU+IN+GE)/5</small> | 0   | 9     | 9       |         |               |
| AT-Basiswert <small>(MU+GE+KK)/5</small>     | 0   | 6     | 7       |         |               |
| PA-Basiswert <small>(IN+GE+KK)/5</small>     | 0   | 7     | 8       |         | GP-Start: 110 |
| FK-Basiswert <small>(IN+FF+KK)/5</small>     | 0   | 8     | 8       |         | GP-Rest: 0    |

Abenteuerpunkte: 0 Verfügbar: 0 Eingesetzt: 0 Stufe: 1 [1]

### Notizen



Repräsentationen: Elf;

Begabungen:

Merkmale: Verständigung;

Unfähigkeiten: Dämonisch

MU: 10 KL: 11 IN: 15 CH: 12 FF: 12 GE: 11 KO: 10 KK: 12 MR: 5

| SE | Zaubername                 |        | Probe           | zfw | WD | Komp | Rep | Merkmale         | Haus | Lern   |
|----|----------------------------|--------|-----------------|-----|----|------|-----|------------------|------|--------|
|    | ZD                         | Kosten | Reichweite      |     |    |      |     |                  |      |        |
|    | Adlerschwinge Wolfsgestalt |        | (MU/IN/GE) +Mod | 5   |    | D    | Elf | Form             | X    | C      |
|    |                            |        |                 |     |    |      |     |                  |      | LC: 10 |
|    | Aeolitus Windgebraus       |        | (KL/CH/KO)      | 3   |    | B    | Elf | Elem (Luf), Umwt |      | B      |
|    |                            |        |                 |     |    |      |     |                  |      | LC: 12 |
|    | Bärenruhe Winterschlaf     |        | (MU/KK/KO) +Mod | 2   |    | D    | Elf | Form             |      | D      |
|    |                            |        |                 |     |    |      |     |                  |      | LC: 27 |
|    | Balsam Salabunde           |        | (KL/IN/CH) +Mod | 4   |    | C    | Elf | Form, Heil       |      | C      |
|    |                            |        |                 |     |    |      |     |                  |      | LC: 25 |
|    | Bannbaladin                |        | (IN/CH/CH) +MR  | 6   |    | B    | Elf | Einfl            | X    | A      |
|    |                            |        |                 |     |    |      |     |                  |      | LC: 26 |
|    | Chamaelioni Mimikry        |        | (IN/CH/GE)      | 4   |    | C    | Elf | Illu             |      | C      |
|    |                            |        |                 |     |    |      |     |                  |      | LC: 36 |
|    | Einfluss bannen            |        | (IN/CH/CH) +Mod | 3   |    | B    | Elf | Anti, Einfl      |      | B      |
|    |                            |        |                 |     |    |      |     |                  |      | LC: 49 |
|    | Falkenauge Meisterschuss   |        | (IN/FF/GE)      | 5   |    | B    | Elf | Eign             |      | B      |
|    |                            |        |                 |     |    |      |     |                  |      | LC: 55 |
|    | Firnlauf                   |        | (MU/KL/GE)      | 3   |    | D    | Elf | Eign, Elem (Eis) |      | D      |
|    |                            |        |                 |     |    |      |     |                  |      | LC: 56 |
|    | Flim Flam Funkel           |        | (KL/KL/FF)      | 3   |    | A    | Elf | Umwt             |      | A      |
|    |                            |        |                 |     |    |      |     |                  |      | LC: 57 |
|    | Gedankenbilder Elfenruf    |        | (KL/IN/CH)      | 7   |    | B    | Elf | Vers             | X    | A+     |
|    |                            |        |                 |     |    |      |     |                  |      | LC: 62 |

Asp34

MU: 10 KL: 11 IN: 15 CH: 12 FF: 12 GE: 11 KO: 10 KK: 12 MR: 5

| SE | Zaubername                |        | Probe           | zfw | WD | Komp | Rep | Merkmale         | Haus | Lern    |
|----|---------------------------|--------|-----------------|-----|----|------|-----|------------------|------|---------|
|    | ZD                        | Kosten | Reichweite      |     |    |      |     |                  |      |         |
|    | Memorabia Falsifir        |        | (KL/IN/CH) +Mod | 0   |    | E    | Elf | Herr             |      | E       |
|    |                           |        |                 |     |    |      |     |                  |      | LC: 114 |
|    | Metamorpho Felsenform     |        | (KL/FF/KK)      | 0   |    | D    | Elf | Elem (Erz), Objk |      | D       |
|    |                           |        |                 |     |    |      |     |                  |      | LC: 117 |
|    | Metamorpho Gletscherform  |        | (KL/FF/KK)      | 7   |    | C    | Elf | Elem (Eis), Objk | X    | B       |
|    |                           |        |                 |     |    |      |     |                  |      | LC: 117 |
|    | Odem Arcanum              |        | (KL/IN/IN) +Mod | 5   |    | A    | Elf | Hell, Krft       |      | A       |
|    |                           |        |                 |     |    |      |     |                  |      | LC: 128 |
|    | Ruhe Körper, ruhe Geist   |        | (KL/CH/KO)      | 3   |    | B    | Elf | Heil             |      | B       |
|    |                           |        |                 |     |    |      |     |                  |      | LC: 141 |
|    | Seelentier erkennen       |        | (IN/IN/CH) +MR  | 2   |    | C    | Elf | Hell             |      | C       |
|    |                           |        |                 |     |    |      |     |                  |      | LC: 149 |
|    | Sensibar Empathicus       |        | (KL/IN/CH) +MR  | 5   |    | C    | Elf | Hell             |      | C       |
|    |                           |        |                 |     |    |      |     |                  |      | LC: 152 |
|    | Solidirid Weg aus Licht   |        | (IN/KO/KK)      | 6   |    | D    | Elf | Elem (Luf), Umwt | X    | C       |
|    |                           |        |                 |     |    |      |     |                  |      | LC: 155 |
|    | Somnigravis tiefer Schlaf |        | (KL/CH/CH) +MR  | 6   |    | B    | Elf | Einfl            | X    | A       |
|    |                           |        |                 |     |    |      |     |                  |      | LC: 156 |
|    | Spurlos Trittlos          |        | (IN/GE/GE)      | 4   |    | C    | Elf | Umwt             |      | C       |
|    |                           |        |                 |     |    |      |     |                  |      | LC: 157 |
|    | Traumgestalt              |        | (IN/CH/CH) +MR  | 7   |    | D    | Elf | Vers             |      | B       |
|    |                           |        |                 |     |    |      |     |                  |      | LC: 167 |

Asp34

Repräsentationen: Elf;

Begabungen:

Merkmale: Verständigung;

Unfähigkeiten: Dämonisch

MU: 10 KL: 11 IN: 15 CH: 12 FF: 12 GE: 11 KO: 10 KK: 12 MR: 5

| SE | Zaubername           |        | Probe      | ZfW         | WD | Komp | Rep | Merkmale   | Haus | Lern    |
|----|----------------------|--------|------------|-------------|----|------|-----|------------|------|---------|
|    | ZD                   | Kosten | Reichweite | Anmerkungen |    |      |     |            |      |         |
|    | Unitatio Geistesbund |        | (IN/CH/KO) | 7           |    | B    | Elf | Krft, Vers | X    | A+      |
|    |                      |        |            |             |    |      |     |            |      | LC: 169 |
|    |                      |        |            |             |    |      |     |            |      |         |
|    |                      |        |            |             |    |      |     |            |      |         |
|    |                      |        |            |             |    |      |     |            |      |         |
|    |                      |        |            |             |    |      |     |            |      |         |
|    |                      |        |            |             |    |      |     |            |      |         |
|    |                      |        |            |             |    |      |     |            |      |         |
|    |                      |        |            |             |    |      |     |            |      |         |
|    |                      |        |            |             |    |      |     |            |      |         |
|    |                      |        |            |             |    |      |     |            |      |         |
|    |                      |        |            |             |    |      |     |            |      |         |
|    |                      |        |            |             |    |      |     |            |      |         |
|    |                      |        |            |             |    |      |     |            |      |         |

Asp 34

| Rituale    |       |       |        |                   |
|------------|-------|-------|--------|-------------------|
| Ritualname | Probe | Dauer | Kosten | Wirkung/Anmerkung |
|            |       |       |        |                   |
|            |       |       |        |                   |
|            |       |       |        |                   |
|            |       |       |        |                   |
|            |       |       |        |                   |
|            |       |       |        |                   |
|            |       |       |        |                   |
|            |       |       |        |                   |
|            |       |       |        |                   |
|            |       |       |        |                   |
|            |       |       |        |                   |
|            |       |       |        |                   |
|            |       |       |        |                   |
|            |       |       |        |                   |
|            |       |       |        |                   |

Astrale Regeneration: 1, Begabung für [Zauber] Traumgestalt, Meisterhandwerk Heilkunde: Seele, Vollzauberer, Zweistimmiger Gesang, Elfische Weltst, Wahrer Name,

Elfenlied: Freundschaftslied; Elfenlied: Zauber Melodie; Große Meditation; Konzentrationsstärke; Salasandra;

Artefakte / Tränke:

Anmerkungen:

ALLGEMEIN (A) Aufrechterhaltung, A: Aktion, AsP: Astralpunkt, Haus: Hauszauber, Komp: Komplexität, KR: Kampftrunde, Lern: Lernaufwand, Med: Meditation, Mod: Modifikation, mac: Rasse, Kultur und Profession, MR: Magieresistenz, pAsP: permanentestes AsP, Rep: Repräsentation, SES: Spezielle Erfahrung, SF: Sonderfertigkeit, SR: Spielrunde, WD: Wirkungsdauer, ZD: Zauberdauer, ZFP: beider Probe bringebaltene Zauberfertigkeit, ZFW: Zauberfertigkeit, wer: MERKMALE Anti: Antimagie, Besw: Beschwörung, Dämo: Dämonisch, Eign: Eigenschaften, Einfl: Einfluss, Elem: Elementar, Form: Form, Geis: Geisteswesen, Heil: Heilung, Heil: Heilspruch, Herr: Herrschaft, Illu: Illusion, Krft: Kraft, Limb: Limbus, Meta: Metasie, Metangie: Objekt, Rufe: Heilbeschwörung, Sclh: Schaden, Tele: Telekinese, Temp: Temporal, Umw: Umwelt, Vers: Verständigung, TRADITIONEN: REP: REPRÄSENTATIONEN: A: Achaas - Kristallomant, Bor: Borbaradischer, Dru: Druiden, Elf: Elfen, Geo: Geoden, Hex: Hexen, Mag: Gildenmagier, Sch: Schelme, Srl: Scharlatane

AE (MU+IN+CH)/2 Mod. Vor-/Nachteile SF Med. Zukauf Max. pAsP Aktuell  
 19 + 15 + \_\_\_\_\_ + \_\_\_\_\_ + 0 + 0 = 34 - \_\_\_\_\_ = \_\_\_\_\_

MR (MU+KL+KO)/5 Modifikationen Vor-/Nachteile Sonderfertigkeiten Aktuell  
 \_\_\_\_\_ + \_\_\_\_\_ + \_\_\_\_\_ + \_\_\_\_\_ = \_\_\_\_\_