

# Arya D'Claw

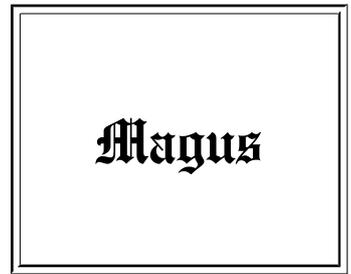
# MikeVX

(www.mikevx.de)

Charaktername

Spieler

|                 |       |         |          |                   |            |           |           |
|-----------------|-------|---------|----------|-------------------|------------|-----------|-----------|
| Magus           | 3     | Catfolk | Gorum    | chaotisch-neutral |            |           |           |
| Klasse          | Stufe | Rasse   | Gottheit | Gesinnung         |            |           |           |
| mittelgross     | 25    | w       | 159      | 45                | grün       | schwarz   | schwarz   |
| Größenkategorie | Alter | Geschl. | Größe    | Gewicht           | Augenfarbe | Haarfarbe | Hautfarbe |



| Attribute | Attr.-Werte | Attr.-Mod | TMP-Wert        | TMP-Mod |
|-----------|-------------|-----------|-----------------|---------|
| ST        | 16          | 3         |                 |         |
| GE        | 14          | 2         | 16 <sup>R</sup> | 3       |
| KO        | 15          | 2         |                 |         |
| IN        | 17          | 3         |                 |         |
| WE        | 14          | 2         | 12 <sup>R</sup> | 1       |
| CH        | 13          | 1         | 15 <sup>R</sup> | 2       |

| Gesamt | Rüst.-Bonus | Schild.-Bonus | GE-Mod | G-Mod | Nat. Rüstung | Abl.-Bonus | Sonst. Mod |
|--------|-------------|---------------|--------|-------|--------------|------------|------------|
| RK 16  | = 10 +      | 3 +           | 0 +    | 3 +   | 0 +          | 0 +        | 0 +        |

Berührung 13

Auf dem Falschen Fuß 13

| Gesamt            | Nichttödlicher Schaden |
|-------------------|------------------------|
| TP 24             | 8+5+5 +6KO             |
| Schaden-Reduktion |                        |

Grundangriffsbonus 2

Zauberresistenz -

Ringkampf

KMB 5 = 2 + 3 + 0

KMV 18 = 2 + 3 + 0 + 3 + 0 + 10

Temporärer RK-MOD

| Reflexwürfe | Gesamt | Grund-Bonus | Attr.-Bonus | Magie-Bonus | Sonst.-Bonus | TMP-Mod | SituationsMod |
|-------------|--------|-------------|-------------|-------------|--------------|---------|---------------|
| Reflex      | 4      | = 1 +       | 3 +         |             |              |         |               |
| Willen      | 4      | = 3 +       | 1 +         |             |              |         |               |
| Zähigkeit   | 5      | = 3 +       | 2 +         |             |              |         |               |

| Bewegungsrate |     |          |       |
|---------------|-----|----------|-------|
| Grund         | 9/6 | Schwim   | 5/3   |
| Rüst.         | 9/6 | Klettern | 2/1   |
| Flug          | -   | Grabend  | 1/0,5 |

| Angriff/Waffe |               |         |               |
|---------------|---------------|---------|---------------|
| Langschwert   | Angriffsbonus | Schaden | Krit. Treffer |
|               | 3+0+2+0       | 1W8+3   | 19-20/x2      |
| Reichweite    | Art           | Notizen |               |
|               | H             |         |               |

| Angriff/Waffe |               |         |               |
|---------------|---------------|---------|---------------|
| Dolch         | Angriffsbonus | Schaden | Krit. Treffer |
|               | 3+0+2+0       | 1W4+3   | 19-20/x2      |
| Reichweite    | Art           | Notizen |               |
|               | S+H           |         |               |

| Angriff/Waffe |               |         |               |
|---------------|---------------|---------|---------------|
|               | Angriffsbonus | Schaden | Krit. Treffer |
|               |               |         |               |
| Reichweite    | Art           | Notizen |               |
|               |               |         |               |

| Angriff/Waffe      |               |         |               |
|--------------------|---------------|---------|---------------|
| Komposit Langbogen | Angriffsbonus | Schaden | Krit. Treffer |
|                    | 3+0+2+0       | 1W8+0   | 20/x3         |
| Reichweite         | Art           | Notizen |               |
| 30m                |               |         |               |
| Munition:          | 20 Pfeile     |         |               |

| Angriff/Waffe |               |         |               |
|---------------|---------------|---------|---------------|
| Blasrohr      | Angriffsbonus | Schaden | Krit. Treffer |
|               | 3+0+2+0       | 1W2     | 20/x2         |
| Reichweite    | Art           | Notizen |               |
| 6m            | S             |         |               |
| Munition:     | 20 Pfeile     |         |               |

| Angriff/Waffe |               |         |               |
|---------------|---------------|---------|---------------|
|               | Angriffsbonus | Schaden | Krit. Treffer |
|               |               |         |               |
| Reichweite    | Art           | Notizen |               |
|               |               |         |               |
| Munition:     |               |         |               |

| Fertigkeiten |                               | Beugs. Attr. | Max. Range | Attr.-Mod | Range | Sonst. Mod |
|--------------|-------------------------------|--------------|------------|-----------|-------|------------|
| Magus        | Fertigkeit                    |              | 6 / 3      |           |       |            |
|              | Acrobatik                     | U GE         | 6          | = 3 +     | 3 +   |            |
|              | Auftreten ( )                 | U CH         | 2          | = 2 +     |       |            |
|              | Auftreten ( )                 | U CH         | 2          | = 2 +     |       |            |
| x            | Beruf ( )                     | WE           | 4          | = 1 +     |       |            |
| x            | Beruf ( )                     | WE           | 4          | = 1 +     |       |            |
|              | Bluffen                       | U CH         | 2          | = 2 +     |       |            |
|              | Diplomatie                    | U CH         | 2          | = 2 +     |       |            |
| x            | Einschüchtern                 | U CH         | 5          | = 2 +     |       |            |
|              | Entfesselungskunst            | U GE         | 3          | = 3 +     |       |            |
|              | Fingerfertigkeit              | GE           | 5          | = 3 +     | 2 +   |            |
| x            | Fliegen                       | U GE         | 6          | = 3 +     |       |            |
| x            | Handwerk ( )                  | U IN         | 6          | = 3 +     |       |            |
| x            | Handwerk ( )                  | U IN         | 6          | = 3 +     |       |            |
| x            | Handwerk ( )                  | U IN         | 6          | = 3 +     |       |            |
|              | Heilkunde                     | U WE         | 1          | = 1 +     |       |            |
|              | Heimlichkeit                  | U GE         | 6          | = 3 +     | 3 +   |            |
| x            | Klettern                      | U ST         | 6          | = 3 +     |       |            |
| x            | Magischen Gegenstand benutzen | CH           | 5          | = 2 +     | 0 +   |            |
|              | Mechanismus Ausschalten       | IN           | 3          | = 3 +     |       |            |
|              | Mit Tieren umgehen            | CH           | 3          | = 2 +     | 1 +   |            |
|              | Motiv erkennen                | U WE         | 1          | = 1 +     |       |            |
| x            | Reiten                        | U GE         | 6          | = 3 +     |       |            |
|              | Schätzen                      | U IN         | 3          | = 3 +     |       |            |
| x            | Schwimmen                     | U ST         | 6          | = 3 +     |       |            |
|              | Sprachenkunde                 | IN           | 4          | = 3 +     | 1 +   |            |
|              | Überlebenskunst               | U WE         | 1          | = 1 +     |       |            |
|              | Verkleiden                    | U CH         | 2          | = 2 +     |       |            |
|              | Wahrnehmen                    | U WE         | 6          | = 1 +     | 3 +   | 2          |
| x            | Wissen ( Gewölbekunde )       | IN           | 6          | = 3 +     |       |            |
| x            | Wissen ( Arcanes )            | IN           | 6          | = 3 +     |       |            |
| x            | Wissen ( Ebenen )             | IN           | 6          | = 3 +     |       |            |
|              | Wissen ( )                    | IN           | 3          | = 3 +     |       |            |
|              | Wissen ( )                    | IN           | 3          | = 3 +     |       |            |
|              | Wissen ( )                    | IN           | 3          | = 3 +     |       |            |
|              | Wissen ( )                    | IN           | 3          | = 3 +     |       |            |
|              | Wissen ( )                    | IN           | 3          | = 3 +     |       |            |
|              | Wissen ( )                    | IN           | 3          | = 3 +     |       |            |
|              | Wissen ( )                    | IN           | 3          | = 3 +     |       |            |
|              | Wissen ( )                    | IN           | 3          | = 3 +     |       |            |
| x            | Zauberkunde                   | IN           | 8          | = 3 +     | 2 +   |            |







## Lizenz

Das Dokument unterliegt der Lizenz  
CC-by-sa



## Autor

Michael Pflieger

[www.mikevx.de](http://www.mikevx.de)  
[mikevx@gmx.de](mailto:mikevx@gmx.de)

## Lizenzinformationen und Rechte

Dieses Tabellenblatt ist bei jeder Digitalen Kopie mitzugeben und darf nicht geändert werden. Ein Ausdruck des Blattes ist allerdings nicht notwendig

Das Dokument darf für den Eigenbrauch leicht umgebaut werden. Alle Änderungen sind im ODF-Format zu speichern und unter gleicher Lizenz zu veröffentlichen.

Digitale Inhalte, die auf diese Dokument basieren dürfen nur im ODF oder PDF-Format weitergegeben werden. Eine Portierung auf proprietäre Formate wie beispielsweise Microsoft Office ist ausdrücklich **VERBOTEN**.

Openoffice ist frei verfügbar und darf von Jedem Installiert werden. Inkompetenz ist keine Rechtfertigung um die Lizenz zu brechen.

## Grundanleitung

Das Dokument ist für den sauberen Ausdruck von D&D-3.5-Charaktären gebaut. Im eingeschränkten umfang ist es auch für Crosscharaktäre mit bis zu insgesamt 2 Klassen gebaut. Zum Ausfüllen wird folgende Vorgehensweise empfohlen:

### 1) Basisblatt ausfüllen.

- \* Sehr viel wird zwischenzeitlich automatisch ausgefüllt.
- \* Man muß die Klasse(n) wählen und deren Stufen.  
ACHTUNG: Die Stufe für die erste Klasse wird im Feld R3 eingetragen!
- \* Wissenfähigkeiten müssen über Auswahlliste eingetragen werden. Die Belegung ob es eine Klassenfähigkeit ist, erfolgt automatisch
- \* Rüstungen werden auf Basis der Ausrüstung automatisch eingetragen
- \* Attributswerte müssen eingetragen werden, Modifikatoren und weshalb sie Modifiziert wurden (Ring, Armschne, Umhang, ...)
- \* Grundboni müssen manuell eingetragen werden
- \* Ränge müssen eingetragen werden. Rassen-, Klassen- oder Rangboni müssen manuell eingetragen werden
- \* Trefferpunkte müssen manuell eingetragen werden
- \* Waffen müssen manuell eingetragen werden

### 2) Überzählige Blätter löschen

- \* Je nach Klasse (Waldläufer, Druide, Hexenmeister, Druide) Zusatzblätter behalten oder löschen
- \* Je nach Klasse mit (Barde, Kleriker, Paladin) oder ohne Magie wählen und anderes löschen

### 3) Material manuell eintragen

### 4) Klasseneigenschaften manuell eintragen

### 5) Volksmerkmale manuell eintragen

### 6) Talente wählen und manuell eintragen

### 7) Je nach Klasse Zauber eintragen

### 8) ggf. Sonderblätter ausfüllen.

### 9) ggf. Lebensgeschichte und Bekannte eintragen

## Releaseinformation

|                               |   |
|-------------------------------|---|
| Version 0.6.0 -<br>18.02.2010 | * Optimierung des Grundsätzlichen Basisblatts<br>* Erstellung der Lizenzseite   |
| Version 0.8.0 -<br>21.02.2010 | * Automatischen Ausfüllen der Fertigkeiten, auch bei Multiclass<br>* Erstellen Sonderblatt Druide und Magier/Hexenmeister<br>* Grundanleitung |
|                               |   |
|                               |   |
|                               |   |
|                               |   |